

デザイン工学部情報システム学科 科目ナンバリング(2012-2017年度入学生用)

総合教育科目

大区分	中区分	日本語分野名	英語分野名	科目名	科目ナンバー
学際・複合領域	健康・スポーツ科学	健康・スポーツ科学	Health Sports Science	運動科学	B-A-HSS-1-L-01
	健康・スポーツ科学	健康・スポーツ科学	Health Sports Science	スポーツ科学実習	B-A-HSS-1-P-01
学際・複合領域	平和学	平和学	Peace Studies	平和学	B-A-PEA-1-L-01
	平和学	平和学	Peace Studies	平和学	B-A-PEA-1-L-01
総合人文社会	地域研究	地域研究	Area Studies	外国の社会と文化	B-A-ARS-1-L-01
				日本事情1	B-A-ARS-1-L-02
				日本事情2	B-A-ARS-1-L-03
				日本の社会と文化1	B-A-ARS-1-L-04
				日本の社会と文化2	B-A-ARS-1-L-05
人文学	哲学	哲学	Philosophy	社会思想史	B-A-PHI-1-L-01
				哲学	B-A-PHI-1-L-02
				倫理学(工業倫理含む)	B-A-PHI-1-L-03
				論理学	B-A-PHI-1-L-04
	文学	文学	Literature	文学	B-A-LIT-1-L-01
				英語(Listening & Speaking) 1	B-A-LAN-1-E-01
	人文学	言語	Languages	英語(Listening & Speaking) 2	B-A-LAN-1-E-02
				英語(Reading & Writing) 1	B-A-LAN-1-E-03
				英語(Reading & Writing) 2	B-A-LAN-1-E-04
				初修外国語入門1	B-A-LAN-1-E-05
				初修外国語入門2	B-A-LAN-1-E-06
				日本語作文1	B-A-LAN-1-E-07
				日本語作文2	B-A-LAN-1-E-08
				日本語読解1	B-A-LAN-1-E-09
				日本語読解2	B-A-LAN-1-E-10
英語(Listening & Speaking) 3				B-A-LAN-2-E-01	
英語(Listening & Speaking) 4				B-A-LAN-2-E-02	
英語(Reading & Writing) 3				B-A-LAN-2-E-03	
英語(Reading & Writing) 4				B-A-LAN-2-E-04	
上級日本語作文1				B-A-LAN-2-E-05	
上級日本語作文2				B-A-LAN-2-E-06	
上級日本語読解1				B-A-LAN-2-E-07	
上級日本語読解2				B-A-LAN-2-E-08	
初修外国語初級1				B-A-LAN-2-E-09	
初修外国語初級2				B-A-LAN-2-E-10	
TOEIC上級(Listening) 1				B-A-LAN-2-E-11	
TOEIC上級(Listening) 2				B-A-LAN-2-E-12	
TOEIC上級(Reading) 1				B-A-LAN-2-E-13	
TOEIC上級(Reading) 2				B-A-LAN-2-E-14	
英語海外研修				B-A-LAN-2-O-01	
英語総合(上級) 1				B-A-LAN-3-E-01	
英語総合(上級) 2				B-A-LAN-3-E-02	
人文学				史学	史学
	地理学	B-A-GEO-1-L-01			
社会科学	法学	法学	Law	日本国憲法	B-A-LAW-1-L-01
				政治学	B-A-POS-1-L-01
				現代の政治	B-A-POS-1-L-01
				経済学	B-A-ECN-1-L-01
				経済学の基礎	B-A-ECN-1-L-01
				社会学	B-A-SOC-1-L-01
社会学	B-A-SOC-1-L-01				
心理学	B-A-PSY-1-L-01				
心理学	B-A-PSY-1-L-01				
数物系科学	数学	数学	Mathematics	現代数学入門	B-A-MAT-1-L-01
				自然の形としくみ演習	B-A-SCI-1-E-01
理学	理学	理学	Science	宇宙科学	B-A-SCI-1-L-01
				科学技術史	B-A-SCI-1-L-02
				環境科学	B-A-SCI-1-L-03
				生命科学	B-A-SCI-1-L-04
				生命科学	B-A-SCI-1-L-04
				物質科学	B-A-SCI-1-L-05
その他	リテラシ	リテラシ	Literacy	表現力基礎演習	B-A-LTC-1-E-01
				プレゼンテーション演習	B-A-LTC-1-E-02
その他	ゼミナール	教養入門ゼミ	Liberal Arts and Science Seminar	教養入門ゼミ	B-A-LAS-1-E-01
				教養入門ゼミ	B-A-LAS-1-E-01

デザイン工学部情報システム学科 科目ナンバリング(2012-2017年度入学生用)

専門教育科目・フィールド教育科目

大区分	中区分	日本語分野名	英語分野名	科目名	科目ナンバー	
情報学	情報学基礎	情報システム基礎	Information System Basic	コンピュータの仕組み	B-H-ISB-1-L-01	
				情報と数学	B-H-ISB-1-L-02	
				アルゴリズムとデータ構造1	B-H-ISB-2-L-01	
				情報機器	B-H-ISB-2-L-02	
				情報システムの構築	B-H-ISB-3-L-01	
				情報セキュリティ	B-H-ISB-3-L-02	
		情報処理	Information Processing	制御システムのデザイン	B-H-ISP-3-L-03	
				アルゴリズムとデータ構造2	B-H-INP-2-L-01	
				計測と信号処理	B-H-INP-3-L-01	
	計算基盤	情報ネットワーク	Information Networks	数理情報学	B-H-MIS-2-L-01	
				数値解析	B-H-MIS-2-L-02	
				論理回路	B-H-MIS-2-L-03	
				情報通信	B-H-IFN-2-L-01	
				情報ネットワーク	B-H-IFN-2-L-02	
				ネットワーク構築演習1	B-H-IFN-3-E-01	
		マルチメディア・データベース	Multimedia and Database	Software	ネットワーク構築演習2	B-H-IFN-3-E-02
					ネットワークプログラミング	B-H-IFN-3-L-01
					データベース工学	B-H-MAD-3-L-01
					プログラミング1	B-H-SFT-1-L-01
					プログラミング2	B-H-SFT-1-L-02
					プログラミング演習1	B-H-SFT-2-E-01
	ソフトウェア	Software	プログラミング演習2	B-H-SFT-2-E-02		
			ソフトウェア基礎論	B-H-SFT-2-L-01		
			プログラミング言語	B-H-SFT-2-L-02		
			システムの最適デザイン	B-H-SFT-3-L-01		
			ソフトウェアデザイン	B-H-SFT-3-L-02		
			WEBプログラミング	B-H-SFT-3-L-03		
人間情報学	Human Interface and Interaction	ヒューマンインタフェース・インタラクション	B-H-HII-1-L-01			
		画像情報処理	B-H-HII-2-L-01			
		画像処理	B-H-IMG-3-L-01			
		感性情報学	B-H-KAN-3-L-01			
学際・複合領域	デザイン学	デザイン学	Design	感性ものづくり	B-H-KAN-3-L-02	
	法学	新領域法学	New area law	サービスサイエンス	B-H-KAN-3-L-03	
	社会学	社会学	Sociology	伝統情報工学	B-H-DES-1-L-01	
社会科学	社会学	社会学	Sociology	色彩と構図	B-H-NAL-3-L-01	
	社会学	社会学	Sociology	知的所有権	B-H-DES-1-L-01	
数物系科学	数学	Mathematics Base	代数学	B-H-ALG-1-L-01		
			代数学2	B-H-ALG-1-L-02		
			幾何学	B-H-GEM-2-L-01		
			幾何学2	B-H-GEM-2-L-02		
			解析学	B-H-ANL-1-L-01		
			解析学1	B-H-ANL-1-L-02		
			解析学2	B-H-ANL-1-L-03		
	物理学	Physics	基礎数学および演習	B-H-MAB-1-L-01		
			数学演習1	B-H-MAE-1-E-01		
			数学演習2	B-H-MAE-1-E-02		
			確率・統計	B-H-PTS-2-L-01		
工学	機械工学	Design and Systems	確率論	B-H-PTS-2-L-02		
			統計学	B-H-PTS-2-L-03		
			力と運動	B-H-PHY-2-L-01		
	電気電子工学	Control and System Engineering	光の性質	B-H-PHY-2-L-02		
			3次元CAD	B-H-DAS-2-L-01		
			コンピュータグラフィックス	B-H-DAS-3-L-01		
その他	フィールドスタディ	Field Study	コンピュータシミュレーション	B-H-DAS-3-L-02		
			ハードウェアデザイン	B-H-CPM-3-L-01		
	実験／実習／演習	Experiment / Experience/ Exercise	オペレーティングシステム	B-H-CSE-2-L-01		
			応用組み込みシステム	B-H-CSE-3-L-01		
	ゼミナール	Seminar	フィールドプラクティス1	B-H-FLS-1-P-01		
			フィールドプラクティス2	B-H-FLS-1-P-02		
	キャリア	キャリア	Carrier	デジタルコンテンツ演習	B-H-EXP-1-E-01	
				ネットワークアプリケーション演習	B-H-EXP-1-E-02	
				情報システム基礎演習	B-H-EXP-2-E-01	
				情報システム応用演習	B-H-EXP-3-E-01	
情報システムゼミナール				B-H-SEM-3-E-01		
卒業研究				B-H-GRA-4-G-01		
卒業研究(学部)	卒業研究	Graduation Research	情報と経営	B-H-CAR-1-L-01		
			情報と産業	B-H-CAR-2-L-01		
			表現技術	B-H-CAR-2-L-02		
			ライセンス支援1	B-H-CAR-2-L-03		
			ライセンス支援2	B-H-CAR-2-L-04		
			キャリアプランニング1	B-H-CAR-3-L-01		
キャリアプランニング2	B-H-CAR-3-L-02					